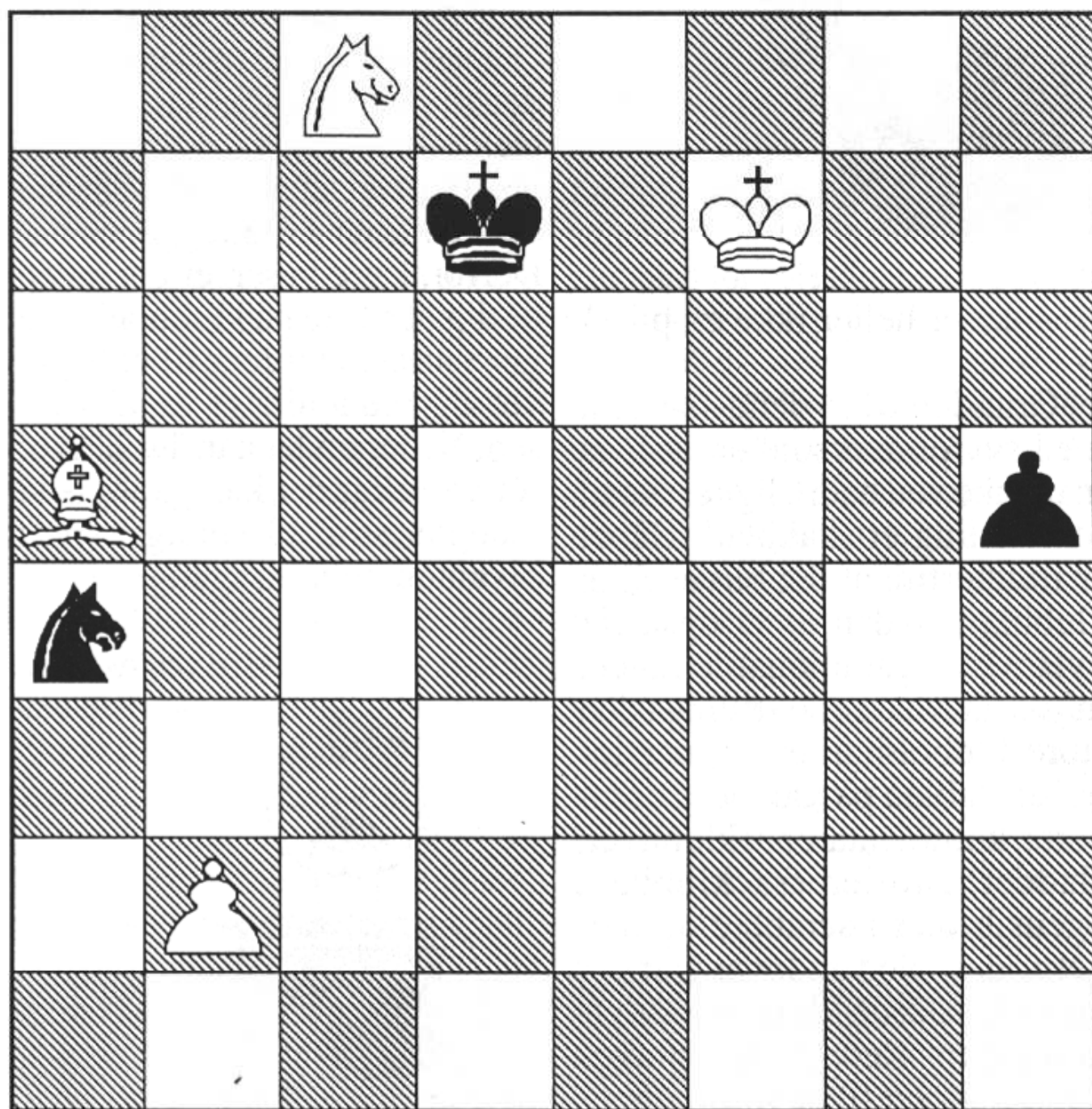


SAXO



November 1995 – 1. årgang nr. 1

Jørgen Hvenekilde præsenterer:



Hvid trækker og vinder. Rigtige løsninger afleveres til Bjarne eller i Caféen inden 1.12., og deltager i lodtrækningen om 100,- kr. køkken udsat af Saxocaféen.

Kære læser ...

Dette er ikke et skakblad.
Dette er ikke et skakblad. Dette
er ikke et skakblad



– det er heller ikke en pibe!

Grunden til at dette slås fast med syvtommersøm er, at hvis man ikke ved bedre ligner det til forveksling et skakblad. Håbet er imidlertid, at det bliver til et klubblad, sådan at vi også får nyt fra backgammonafdelingen, måske den aktuelle stilling i den store fodboldturnering, der løber af stablen på klubbens computer, kommentarer til klublivet, sladderhistorier fra klubben, ugens brøler i scrabble og meget andet. Med andre ord alt der har relation til klubben er velkomment. Redaktionen forbeholder sig ret til at vurdere indlæggene, både hvad angår indholdet og størrelsen på et ind-

læg. Med andre ord, går du rundt med en drøm om at blive forfatter, er det ikke her du får din første bog udgivet. Og hvis du vil genere en eller anden, fx. ønsker at se på tryk, at Morten Kaspersen er dum og ikke vasker sig, så går den heller ikke.

Bortset fra disse detaljer, er der til gengæld frit slag når det gælder evt. emner. Muligvis et postulat vi senere vil fortryde, det vil tiden og indlæggene vise. Derfor, kære læser, er det nu op til dig at pynte på klubbladet og gøre næste nummer til et begavet og indholdsrigt et af slagsen. Nedenunder kan du se, hvor forfærdeligt det kan gå, hvis vi mangler stof, så venligst spids blyanten og kom igang.

*Med venlig hilsen
Bjarne*



GENERALFORSAMLING I SKAKKLUBBEN

Onsdag den 4/11 kl. 20.00 blev der afholdt generalforsamling i skakklubben, hvilket havde fået Poul Nielsen (Bageren), Atle Danielsen, Henning Jørgensen, Knox, John Danielsen, Jørgen Lykke og Bjarne Henriksen til at møde op. Bjarne startede med at fremlægge regnskabet, hvilket viste 1.144,00 i klubkassen og 3060,00 i medlemmernes lommer. Af disse er de 1.680,00 dog først lige forfaldne, og der er rimeligt håb om at inddrive resten, så det ser ikke helt tosset ud. Regnskabet blev derefter vedtaget, selv om Jørgen stemte imod. En helt urimelig handling, da der ikke er dokumentation for noget som helst, og hvordan kan man stemme imod noget, der ikke eksisterer. Derefter fulgte en meget følelsesladet diskussion om klubbens navn, og efter at Knox og Bjarne havde skændtes brødt, lykkedes det alligevel takket være fornuftige menneskers mellemkomst at få dæmpet os ned, og resultatet blev, at vi nu hedder Saxoklubben. Min (Bjarnes) trussel om at indkalde til ekstraordinær generalforsamling virkede, det var mere end de andre orkede at være med til.

Vi gik over til at snakke om, hvad der kan gøres for at gøre torsdag til skakaften, men noget rigtigt godt for-

slag fremkom ikke, vi håber senere at kunne bringe en lykkelig udgang på den sag. Hvis nogen har gode ideer er de velkomne, alt fra simultan til slutspilsundervisning kan bruges. Vi konstaterede, at vi har fået 3 hold tilmeldt i år, og håber 3. holdet kommer godt igang. Da der ikke blev taget referat sidder jeg nu og prøver at komme i tanke om, hvad der ellers foregik (det tog faktisk 1 1/2 time) og jo nu kom det, vi vedtog at lave et klubblad for hele klubben, og når du læser dette kan vi konstatere, at det er mere eller mindre lykkedes! Vi "glemte" at få lavet en bestyrelse, det må ligge til næste år, hvis ingen protesterer mod det. Skulle nogen protestere vil vedkommende blive valgt til et eller andet, så vi venter spændt på medlemmernes reaktion.

Det sidste der foregik var, at vi valgte en redaktion til klubbladet, og det blev alle der endnu var til stede, hvilket var: Bageren, Henning, Atle, Knox og Bjarne. Jørgen havde kastet sig over sine frimærker og John var gået hjem, så de slap med en advarsel. Vi gentager succeen til næste år, og håber på et lige så udbytterigt møde til den tid.

*Med venlig hilsen
Bjarne*

PARTIKASSEN

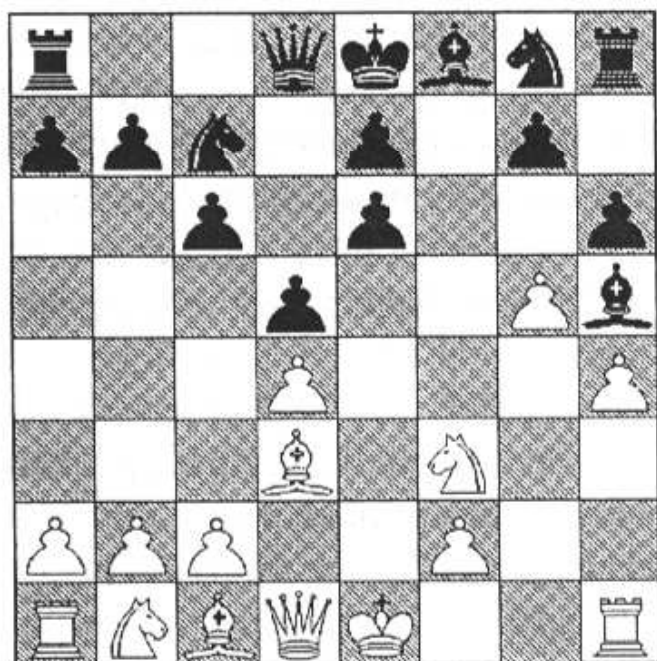
Da bladet vil satse hårdt på at vise, hvad klubbens medlemmer bedriver skakligt, har vi oprettet partikassen, der ikke har noget med klubbens økonomi at gøre, men derimod er et sted, hvor vi alle kan optræde på slap line med egne eller andres partier. Vi håber at alle holdene vil være behjælpelige med et parti efter hver runde, og desuden kan man komme med partier fra koordinerede turneringer, spil i klubben og meget andet.

Da vi ikke ønsker at starte på et for højt niveau, vil jeg lægge for med et af mine egne partier fra en turnering i K 41. Min modstander starter ellers godt, men heldigvis er der ingen morale i historien, så selv om jeg står til tab undervejs, lykkes det mig takket være velvillig assistance fra modstanderen at vinde.

Hvid: Rolf Hjortkær Amager 1710
Sort: BMH Saxo 1754

1. e4, c6 2. d4, d5 3. e5, Lf5 4. g4, Lg6 Le4. 5. f3, Lg6 6. h4, h5 er teori, og hvis hvid nu forsørger 7. e6 er Dd6 godt for sort ifølge B. Larsen, men jeg syntes jeg ville prøve noget nyt, og da jeg ikke kunne se, hvad 4. Lg6 fejlede, spillede jeg det. **5.h4, h6 6. e6! fxe6?** Næppe det bedste **7.Ld3,**

Lf7 Jeg brød mig ikke om 7. -, Lxd3 8. Dxd3 og 9. Dg6+ ser ikke rart ud **8.Sf3** Hertil kan hesten ikke komme, hvis man spiller 4. -, Le4, 5. f3, et godt argument for ikke at spille mit træk **8. -, Sd7 9.g5** Troede jeg først var en stor fejl, da jeg mente at kunne spille: **9. -, Lh5**



10.Se5! Bwadr. **10. -, Sxe5** Eneste træk, **11. Dxb5+, g6 12. Lxg6, Sxg6 13. Dxb5+, Kd7 14. f4, De8 15 Dxe8+, Txe8 16. Sd2, Lg7 17. Sf3, Tf8 18. Se5+** Her mener jeg, at 0-0 er meget bedre, og sikrer hvid stor fordel. Springerens på g8 kommer aldrig med i spil. Man kan eventuelt spille bondeofferet **18. -, e5** (Morten Meyling) efterfulgt af e6 og springeren kan via e7 komme til f5, men man

er en bonde bagud, og jeg tror det er svært at holde remis, 18. -, Lxe5 19. fxe5, hxg5 20. Lxg5, Sh6 21. Lxh6?! En fejl, da hvids h-bonde nu forsvinder uden kamp 21. -, Txxh6 22. Td1, Tf4 23. h5, Tf5 24. Td2, Tfxh5 25. Txxh5, Txxh5 26. Ke2

Med remistilbud, hvilket jeg afslog, ikke så meget på grund af merbonden, men pga. min mere aktive stilling 26. -, c5 27. c3, Kc6 28. Kd3, Kb5 29. Tg2, Th3+ 30. Kc2, cxd4 31. cxd4, Kc4 32. Td2, a5 33. b3+ Inden sort spiller a4, 33. -, Kb4 34. Kb2, Th4?! Bedre må være a4 straks 35. a3+, Kb5 36. Kc3, a4 37. b4, Th3+ 38. Td3, Th2! Hovsa, nu falder a3 39. Tg3, Ta2 40. Tg7, Txa3+ 41. Kb2, Tb3+ 42. Ka2, Txb4 43. Txe7, b6 Gør gevinsten nem! 44. Txe6, Txd4 45. Te8, Te4 46. e6, d4 47. e7, Kb4 48. Tb8, Txe7 49. Txb6+, Kc3 50. Td6, d3 51. Ka3, Te4 52. Tc6+, Kd2 53. Tb6, Ke2 og hvid opgav.

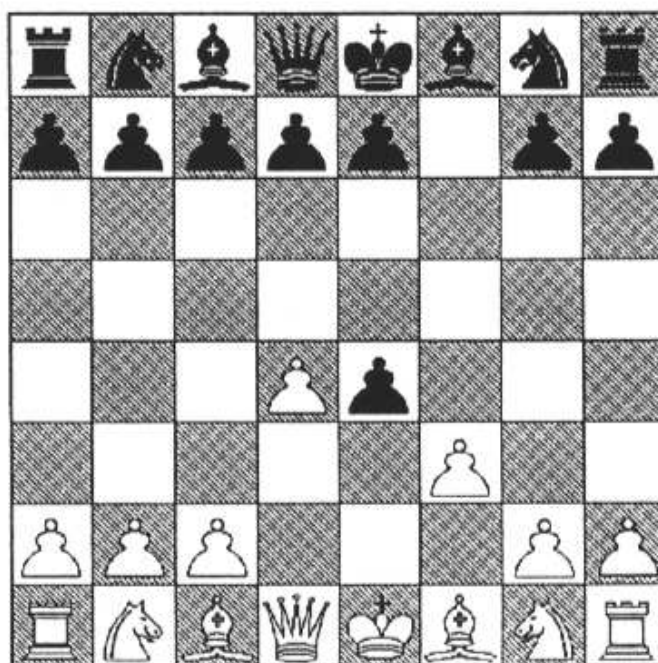
Alle der nu har kommentarer til partiet og mine kommentarer, bedes venligst nedfælde disse og de vil blive bragt i en kasse vi vil kalde BROKKASSEN! Håbet er så, at klubbens gode spillere vil strø om sig med guldorn i denne kasse, og hjælpe os andre med at blive bedre skakspillere og dermed bedre mennesker!?

*Med venlig hilsen
Bjarne*

Kæmpekamp i Svendborg!

Vi præsenterer: Ib Lynæs Hansen, den tørlagte viking, i århundredets kamp mod den snedige og lumsk Klaus Nielsen med chokrating 1692. Ib drøner rundt med 1793. Sandmand-Gambitten får her verdenspremiere i seriøs skak,

Ib spiller dristigt 1.d4! f5 2.e4, fxe 3.f3!



Herpå kendes den ultrafarlige SANDMAND-GAMBIT. 3. -, exf. Herpå kendes mesteren. 4.Sxf, Sf6 5.Ld3, d6 6.0-0, e6 7.Sg5! g6 8.Sxh! TxS 9.Lxg+, Tf7 10.Lg5, Lg7 11.Sc3, Ke7. Sorts stilling må anses som tvivlsom. 12.LxT, KxL 13. Dh5+, Kg8 14.LxS, LxL 15.Dg6+,

Lg7 16.Tf7, Df8 17.TxD+, KxT
18.Tf1+, opgivet.

Alle bør spille Sandmand-Gambitten, når folket spiller f4 eller f5. Den kan godt spilles som sort.

De bedste skakhilsner
Erik Sandmand

Menneske mod maskine

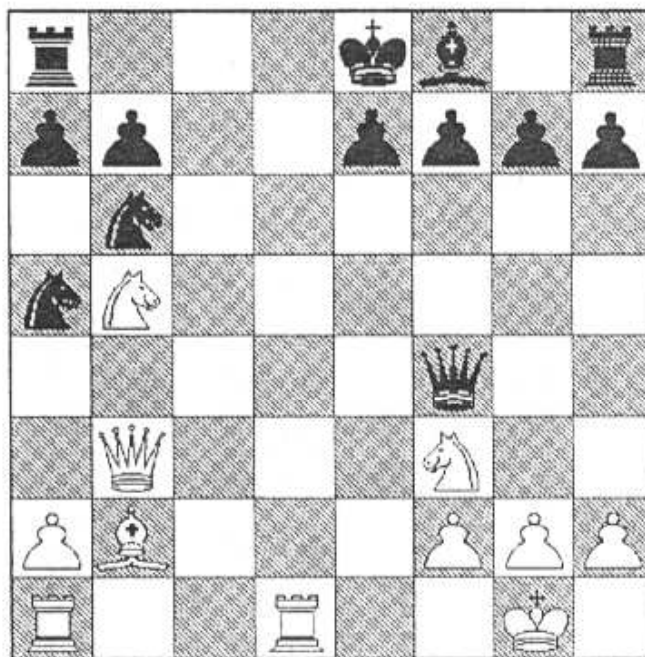
Mange skakspillere bryder sig ikke om at spille mod computere, og det er egentligt synd. Der er masser af timers spænding i sådan en elektronisk skakmaskine, og jeg synes altid det er en udfordring, at tage kampen op mod disse uhyrer. Selv har jeg et par stykker, men efter at have spillet med dem et stykke tid, er de blevet kedelige, idet spillestyrken er for ringe. Det er noget helt andet med de sidste nye p.c.-programmer: de er virkelig stærke, når de bruges på en hurtig computer. Det følgende parti er spillet mod en Kasparov Prisma Chess Computer.

Hvid N. M. Vemmer (Knox) Sort
Kasparov Prisma.

Morra-Gambit

1. e4, c5 2. d4, cxd 3. c3, Sf6 Mere normalt er 3. -, dxc3, 4. e5, Sd5 5. Sf3, Sc6 6. Lc4, Sb6 7. Lb3, d6

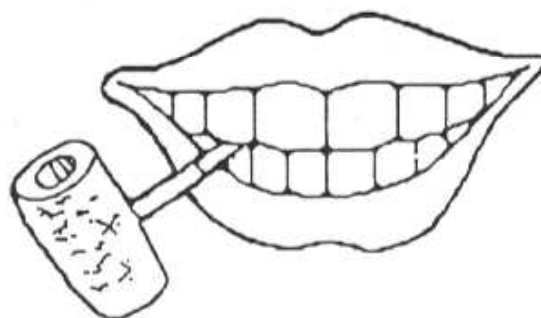
8. exd, Dxd6 9. 0-0, Le6 10. Sa3, Lxb3 11. Dxb3. Altsammen kendt teori 11. -, dxc3? Ser ikke godt ud 12. Tfd1 Hvid har stort udviklingsforspring 12. -, cxb2? En finte 13. Lxb2, Df4 14. Sb5, Sa5?



Nu vinder hvid let 15. Le5! Truer Sc7++ 15. -, Dxe5 16. Sxe5 Stadig truer Sc7++, men også Dxf7++ 16. -, e6 17. Df3 Truer mat på f7 17. -, f6 Hvid sætter mat i to træk 18. Sc7, Ke7 19. Da3++.

1-0 til mennesket over maskinen.

Hilsen Knox



Holdskak

1. Holdets program ser sådan ud: Mandag 6/11 19.00 hjemme mod Odysseus 1, Onsdag 22/11 19.30 ude mod KS 2, Mandag 11/12 19.00 hjemme mod Amager 1, Torsdag 18/1 18.30 ude mod Tjalfe 1, Mandag 5/2 19.00 hjemme mod Skakspilleren 1, Mandag 26/2 19.00 hjemme mod Brønshøj 2, Mandag 18/3 19.00 ude mod Øbro 2.

2. Holdet spiller Torsdag 9/11 19.30 ude mod Allerød 2, Tirsdag 21/11 19.00 hjemme mod Odysseus 3, Torsdag 14/12 18.30 ude mod

Tjalfe 2, Tirsdag 16/1 19.00 hjemme mod Herlev 1, Torsdag 8/2 19.00 ude mod Tåstrup 3, Tirsdag 27/2 19.00 hjemme mod Rødovre 2, Torsdag 21/3 19.30 ude mod Sporvejene.

3. Holdet starter Tirsdag 7/11 19.30 ude mod Hvidovre 3, Torsdag 23/11 19.00 hjemme mod Skovlunde 2, Tirsdag 12/12 19.00 ude mod Amager 3, Torsdag 8/2 19.00 hjemme mod Albertslund 2, Onsdag 28/2 19.30 ude mod Vanløse 3, Torsdag 21/3 19.00 hjemme mod Rødovre 5.

Lad mig samtidigt understrege, at det er meget dårlig holdspirit at komme for sent. Desuden vil der i år blive uddelt gule og røde kort for en sådan opførsel, så venligst duk op et kvarter før kamptidspunktet. Derved undgår du at dine holdkammerater får dårlige nerver, og du er selv til disposition hele sæsonen!

**Med venlig hilsen
Bjarne**

Tlf.: 31676909 (Så din familie kan ringe afbud, hvis du har brækket benet!)

Grim ulykke i klubben

Forleden morgen hændte det ulykkelige, at en af klubbens stiftere, det norske unikum Atle Danielsen, glemte at tænde lyset da han skulle ned af trappen. Denne fatale forglemmelse medførte et styrt, under hvilket det menes at Atle foretog tre kolbøtter med skrue efterfulgt af et frit hovedlandingsfald. Lige da det var sket påstod Atle, at der intet var sket, men dagen efter under et møde om klubbladet kom der nogle underlige udtalelser fra Atle. Helt uopfordret mente han, at vi danskere skal have del i det norske olieeventyr, og derfor vil han give 1.000 (danske!) kr. til alle der under holdskak laver 7 af 7! Nej, der er ikke plads til førsteholdsspillere på tredieholdet.

En lille advarselsslampe må dog have fungeret i Atles forslåede hjerne, da det lykkedes ham at fremstamme, kun 1.000 kr. pr. hold. Dvs. at går det som vi forventer for førsteholdet, får hver mand 125 kr.

Skulle det utænkelige ske, at disse præmier ikke kommer til udbetaling, udsatte Atle en topscorerpræmie på 300 kr. til hvert hold, igen dog kun en præmie pr. hold, og kun hvis »tusen« ikke ryger. Vi kan altså ikke ruinere Atle ved alle sammen at lave 7 af

7! og kræve 1.300 kr. I det tilfælde vil hver spiller modtage 125.

*Med venlig hilsen
Bjarne*

P.S. Redaktionen vil gerne benytte lejligheden til på det kraftigste at fordømme de stærkt racistiske udtalelser, der er hørt i klubben, gående ud på, at en nordmand ikke kan tage skade af et frit hovedlandingsfald.

Føj, siger vi bare.



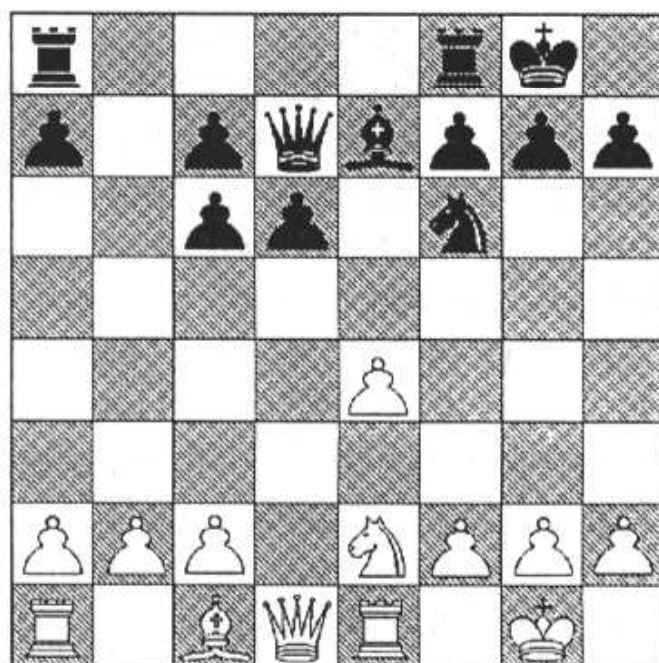
Drøb kaninen – skriv en artikel!

Fra vor udsendte medarbejder

Vi har modtaget følgende indlæg til bladet fra en vis Victor Korchnoi, fra nu af kaldet Victor, der mener at dette parti er et af de bedste han har set. Victor gør godt nok opmærksom på, at hans helt, E. Lasker, spiller åbningsspil, som de gjorde i 1880'erne (partiet er fra 1908), men dette skyldes ifølge Victor, at Lasker først og fremmest holdt af selve kampen i skak, og derfor koncentrerede sig mindre om åbnings-forberedelser. Selve partiet bærer i høj grad præg af dette.

1. e4, e5 2. Sf3, Sc6 3. Lb5, Sf6 4. 0-0, d6 5. d4, Ld7 6. Sc3, Le7 7. Te1 Den alternative, mere "moderne" måde at spille på for hvid- **7. Lxc6, Lxc6 8. Dd3** blev introduceret af en herre der på et senere tidspunkt vil optræde som gæsteskrubent, nemlig A. Nimzowitsch **7. -, exd4 8. Sxd4, 0-0 9. Sxc6** Ifølge moderne åbnings-teori ikke det bedste. Stærkere er **9. Lxc6, bxc6 10. Df3** eller endog **9. Lf1**. Hvid har terrænfordel og undgår derfor afbytninger **9. -, Lxc6 10. Lxc6, bxc6 11. Se2** Hvid har tænkt sig at spille springeren til f5 og udøve tryk på kongefløjen. Der er også et element af psykologi i trækket hvid vælger, da det forhindrer sort i at

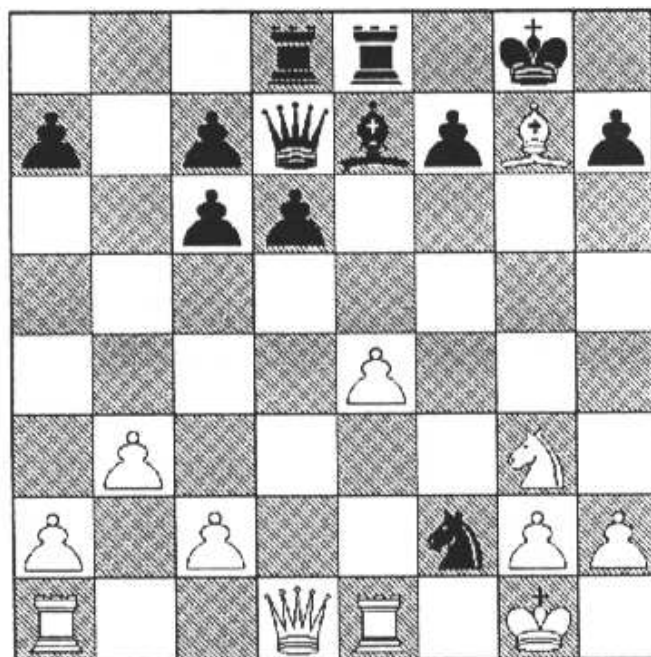
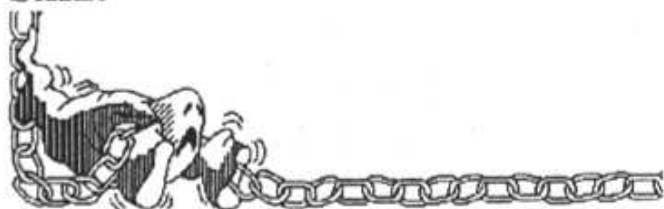
følge den naturlige måde at udvikle sine brikker. Hvis fx hvid spiller det naturlige **11. b3** eller **11. Lf4** svarer sort **11. -, Sd7** og **12. -, Lf6**. Springertrækket til d7 er normalt, men efter **11. Se2** er det ikke længere tilstrækkeligt: **11. Se2, Sd7?! 12. Sd4, c5 13. Sc6, De8 14. e5** og hvid har en klar fordel. **11. -, Dd7?**



Et uforsigtigt træk der leder til store vanskeligheder for sort: d7 skulle være reserveret springeren! Stærkere er **11. -, Te8** (*truende 12. -, Sxe4* hvilket uden dette forberedende træk taber til *Sd4* der vinder en officer) **12. Sd4, c5 13. Sf5, Sd7** og sort får udviklet sine brikker uden vanskeligheder. **11. -, d5**, et træk foreslået af mange, fører til en uklar

stilling: Fx 11. –, d5 12. Sd4, Dd7 13. Sf5, Lc5 (hvis 13. –, Te8 er 14. Lg5 ubehageligt) 14. Df3! dxe4 15. Txe4, Se4 16. Dg4 og sort mister sin dronning (men efter 16. –, Lxf2+ 17. Kf1, Dxf5 18. Dxf5, Tfe8 mener Victor at sort har nok kompensation).

12. Sg3, Tfe8 13. b3, Tad8. Det er stadig ikke for sent at spille dronningen til c8, og efter 14. Lb2, Sd7 er de fleste af sorts problemer væk. Eller efter 14. Sf5, Lf8 for at angribe e4. Victor mener imidlertid, at stormestre ikke er meget for at trække sig. Hellere udføre en dårlig plan logisk end spille uden plan. **14. Lb2.** Sorts stilling er vanskelig. 15. Sf5 truer fulgt af 16. Df3 efter hvilket sort står til tab. Angrebet på g7 vil hurtigt blive afgørende. Hvis 14.–, De6 spiller hvid bedst 15. Df3 og sort løber tør for fornuftige træk. **14. –, Sg4.** Laskers store taktiske talent finder det eneste træk der komplicerer spillet. Han foretrækker materielt tab, frem for det positionelle tryk fra Tarrasch. Hvid får godt nok et stærkt angreb, men Tarrasch er på ingen måde lige så god til angreb som til positionelt spil. **15. Lxg7!** Selvfølgelig! Hvis Kxg7 så 16. Sf5+, Kh8 17. Dxg4 med stor hvid fordel. **15. –, Sxf2.**



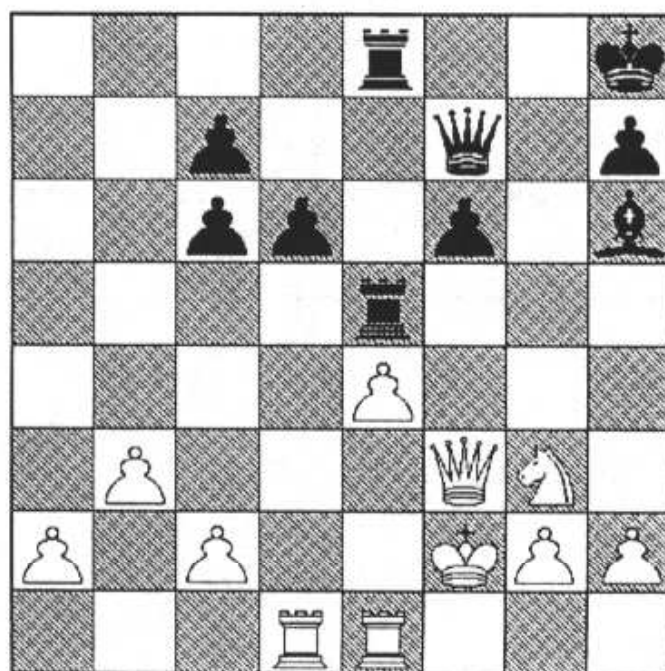
Af Laskers mange fine parier vælger Victor dette pga. de mange ofre, da det minder ham om et af hans partier mod E. Geller. **16. Kxf2?!** Tarrasch's samtidige kritiserer dette træk, og med rette. Stærkere er 16. Dd4! Sg4 (16. –, c5 17. Dxf2, Kxg7 18. Sh5+, Kh8 19. Dxf7 eller 18. –, Kh6 19. Te3 med vindende angreb) 17. Sf5, De6 (17. –, c5 18. Dc3 og der er intet forsvar mod 19. Dg3) 18. Dxa7 (hvis 18. h3 har sort Lf6, og hvis 18. Te3? så 18. –, c5 19. Dc3, Lf6! Imidlertid er 18. Dc3 også stærkt, for hvis 18. –, Lf6 så 19. Lxf6, Dxf6 20. Dg3, Dg6 21. Dxg4! eller hvis 18. –, d5 19. h3. Og endelig 18. –, Se5 19. Lxe5 med stor positionel fordel for hvid) 18. –, d5 19. h3, Sf6 20. Sxe7+ og ligemeget hvad sort svarer giver 21. exd5 hvid afgørende fordel. 18. –, d5 er ikke godt nok, men det er svært at foreslå noget andet aktivt, især da bonden på c7 er i slag.

Tarrasch træk (16. Kxf2?!) vinder en bonde, men efter afbytning af den vigtige løber mod springeren, lykkes det sort at skabe modchancer. **16. –**, **Kxg7 17. Sf5+**, **Kh8 18. Dd4+**, **f6 19. Dxa7**, **Lf8 20. Dd4**, **Te5 21. Tad1**, **Tde8 22. Dc3**. Og så har hvid en ekstra bonde og centrale felter til sine brikker, og der skulle være gode vinderchancer. Sort har dog også nogle trumfer: hans tårne står aktivt på e-linien og angriber den svage e4-bonde, og den stærke hvide springer på f5 står usikkert pga. truslen d5. Med det sidste træk viser hvid sine hensigter: han vil prøve at binde sort til forsvaret af c6 og f6, få hesten til et sikkert sted på f3 eller c4, og til slut i det rette øjeblik begynde at gå med sin fribonde.

Dog sker intet af dette i partiet. Tarrasch var øjensynligt i tidsnød, mødte et sejt forsvar, og spillede svagt i resten af partiet. **22. –**, **Df7!**

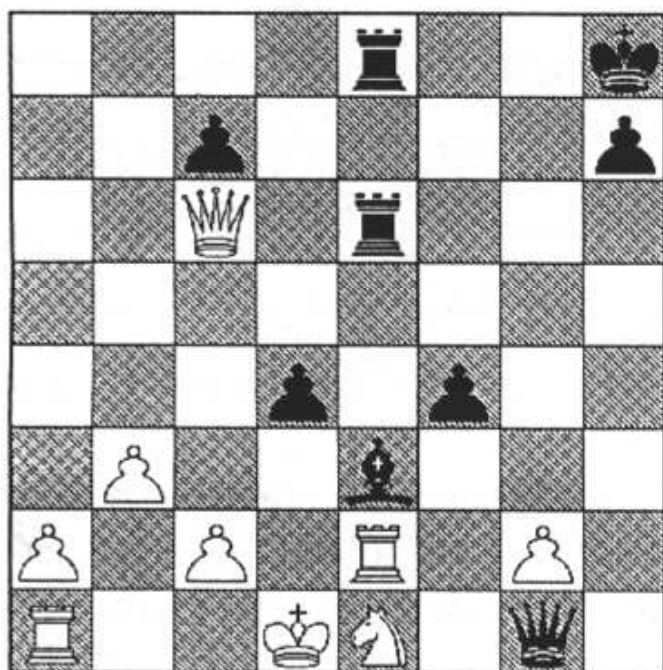
Vil bytte c6-bonden for c2, hvilket næppe kan være til hvids fordel. Hvis **23. Dxc6**, **Tc5 24. Da6**, **Txc2+** **25. Te2**, **Tc5**. **23. Sg3?** Der er ingen mening i at trække springeren til et passivt sted. Korrekt er **23. Df3** med ideen **24. c4** for at stoppe det befriende træk d5. Hvis **23. Df3**, **d5 24. exd5**, **cxd5 25. Txe5**, **Txe5** (**25. –**, **fxe5 26. Txd5**, **e4 27. Dc3+**, **Kg8 28. Dc4** etc.) **26. Te1**, **Lc5+**. **27. Kf1**, **De6 28. Txe5**, **Dxe5 29. a4** og sort, tiltrods for sin tilsyneladende aktive posi-

tion, kan ikke få materiel ligevægt, og bør tabe ifølge Victor. **23. –**, **Lh6 24. Df3**.



Både her og i det følgende træk er det muligt at spille **Sf5** med gevinstchancer. Men det synes som om Tarrasch har tabt tråden. **24. –**, **d5 25. exd5**, **Le3+** **26. Kf1**, **cxd5 27. Td3?** Her er **Sf5** nødvendigt, selv om efter **27. –**, **d4** ville sorts aktive stilling være nok til at stillingen er lige. Nu er hvids stilling vanskelig, trods hans materielle fordel. **27. –**, **De6 28. Te2**, **f5!** **29. Td1**. Dårligt er her **29. Ke1**, **f4 30. Sf1** pga. **30. –**, **Lf2+!** **29. –**, **f4 30. Sh1**, **d4 31. Sf2**, **Da6**. Lasker går til angreb med stor energi. Først får han kontrol over centrum, og nu vinder han bonden tilbage samtidig med at han bryder ind i fjendens lejr. Alle de følgende hvide træk er tvungne. Den umiddelbare trussel er **32. –**, **Lxf2**

med sammenbrud for hvid. **32. Sd3, Tg5!** Med dette træk vinder sort hvid's h-bonde, da der ikke er noget tilstrækkeligt forsvar mod 33. -, Dh6. **33. Ta1, Dh6** **34. Ke1.** Eller 34. h3, Tg3 35. Dd5, f3 og hvid har ikke noget forsvar. **34. -, Dxb2** **35. Kd1, Dg1+** **36. Se1, T5e5** **37. Dc6, T5e6.**



For at fremtvinge gevinsten skal sort flytte sin løber fra e3 til f2, eller til et andet sted efter et forberedende f3 eller d3. Hvid kan kun forhindre

dette midlertidigt ved at angribe et af de sorte tårne med dronningen. **38. Dxc7, T8e7** **39. Dd8+.** 39. Dc8 ville have forlænget partiet lidt ifølge Victor. **39. -, Kg7** **40. a4, f3** **41. gxf3, Lg5!** Efter 42. Txe6, Txe6 43. Da5, De3 bliver hvid mat i sokkerne og derfor **42. 0-1.**

Vi siger mange tak til Victor for denne grundige gennemgang af et spændende parti, og håber vor udsendte medarbejder kan støve noget andet gulf op til næste nr. af bladet.

Sidste! Sidste! Vor udsendte medarbejder haster mod Års i Himmerland, hvor han håber at få fat i Bent Larsen. Mere om det i næste nummer.



SAXO vil forhåbentlig udkomme 6 gange årligt.

I Redaktionen: Bjarne Henriksen
Gæsteskrivere: Erik Sandmand
 Knox
 Victor Korchnoi

Layout/DTP: Susanne Weilstrup
Tryk: Susanne Weilstrup