

## ASK klubturnering 2011-12

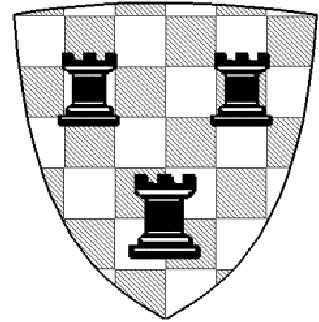
Vel mødt til årets klubturnering, der sætter deltagerrekord med 52 spillere. I det følgende kan du læse reglerne og praktiske oplysninger.

### Spilledatoer

6/10 13/10 27/10 10/11 1/12 12/1 1/3 22/3 29/3 26/4  
Ekstra spilledato for gruppe 6: 24/11

### Turneringsledere

Jakob Werner, tlf. 24 89 56 60, [jw@telegraph.dk](mailto:jw@telegraph.dk)  
Steen Hagstrøm, tlf. 48 17 74 28, [hagstromske@tdcadsl.dk](mailto:hagstromske@tdcadsl.dk)



### Reglement, rating og betænkningstid

Der spilles efter FIDE's regler for skakspillet og DSU's reglement for koordinerede turneringer.

Betænkningstid: Hver spiller har **2 timer til 40 træk, efterfulgt af 15 minutter plus opsparet tid** til resten af partiet.

Der er noteringspligt under hele partiet, undtagen hvis man har mindre end 5 minutter til en tidskontrol. Alle partier rates. Turneringen ELO-rates, hvis betingelserne er opfyldt.

### Mobiltelefoner mm.

Spillernes mobiltelefoner og andre elektroniske kommunikationsmidler skal være slukket under hele partiet, jf. skakreglerne. Hvis sådant udstyr afgiver en lyd (f.eks. ringer, vibrerer eller modtager sms), er partiet omgående tabt for den pågældende spiller.

### Spilletidspunkt

Spilletidspunktet er **torsdag kl. 19.30** på de angivne spilledatoer; skal man møde en juniortræner, spilles normalt kl. 19.45. Det er tilladt at komme op til en time for sent til et parti regnet fra spilletidspunktet kl. 19.30. Hvis en spiller ikke er til stede i spillelokalet senest kl. 20.30, er partiet tabt for den pågældende. Dette gælder også, selvom kampstart er flyttet.

### Afbud

Afbud skal både meddeles til modstanderen og til en af turneringslederne **senest dagen før spilledagen**. Ved afbud på selve spilledagen træffer turneringsledelsen afgørelse om partiets afvikling, herunder om det er tabt for den spiller, der har meldt for sent afbud. Det er ikke tilladt at udeblive uden afbud.

### Turneringsform

Der spilles i 6 grupper, inddelt efter rating og sidste sæsons oprykningsregler.

Gruppe 1 til 5 spilles i grupper med 8 spillere over 10 runder; først spilles et grundspil på 7 runder, derefter et slutspil på 3 runder. Grundspillet afvikles som alle-mod-alle over 7 runder. Derefter afvikles et slutspil, hvor nr. 1 til 4 i grundspillet spiller i A-gruppen, mens nr. 5 til 8 spiller i B-gruppen. I hver slutspilsgruppe mødes spillerne indbyrdes alle-mod-alle over 3 runder med omvendte farver i forhold til grundspillet. Alle point fra grundspillet tages med over i slutspillet.

Ved ligestilling i point i grundspillet afgør korrektion, hvem der spiller i A- hhv. B-gruppen. Der foretages korrektionsberegning, når alle partier i grundspillet er afgjort. Korrektionen udregnes efter Sonneborn-Berger-systemet. Det vil sige, at korrektionen er summen af de modstanderes pointsum, man har vundet over plus halvdelen af de modstanderes pointsum, man har spillet remis med. De modstandere, man har tabt til, tæller ikke. Hvis korrektionen ikke giver en afgørelse, afvikles armageddon-lynpartier (hvid har seks minutter og gevinstpligt, sort har 5 minutter men kan nøjes med remis) mellem de implicerede spillere.

Gruppe 6 har 12 deltagere og spilles som alle-mod-alle over 11 runder. Bemærk ekstra spilledato 24/11.

### **Turneringens afvikling, herunder udsatte partier**

Det påhviler spillerne at medvirke aktivt til at få afviklet udsatte partier. Turneringsledelsen er berettiget til at fastlægge nye spilledatoer for udsatte partier og om nødvendigt at træffe afgørelse om udfaldet af ikke-afviklede partier.

I gruppe 1 til 5 skal samtlige partier i runde 1-6 være afviklet senest dagen før, runde 7 (sidste runde i grundspillet) spilles. For at sikre en sportslig korrekt afvikling af turneringen, skal partierne i runde 7 som udgangspunkt afvikles samtidig; der kan dog gives tilladelse til at spille partier i runde 7 på forhånd.

I slutspillet gælder tilsvarende, at runde 8-9 skal være afviklet senest dagen før, runde 10 (sidste runde) spilles. Partierne i runde 10 skal som udgangspunkt afvikles samtidig; der kan dog gives tilladelse til at spille partier i runde 10 på forhånd.

I gruppe 6 skal alle partier i runde 1-10 være afviklet senest dagen før, sidste runde spilles. Partierne i sidste runde skal som udgangspunkt afvikles samtidig; der kan dog gives tilladelse til at spille på forhånd.

### **Gruppeinddeling**

Grupperne inddeles efter rating; sidste sæsons klubmester er automatisk kvalificeret til at spille i gruppe 1 uanset rating. De øvrige gruppevindere har ret til at spille en gruppe højere end sidste sæson uanset rating.

### **Præmier, klubmesterskab og oprykningspladser**

I alle grupper gælder, at præmierne deles ved ligestilling i point.

Vinderen af gruppe 1 er klubmester. Ved ligestilling i point afgøres klubmesterskabet ved omkamp.

I de øvrige grupper har vinderen ret til at spille en gruppe højere i den følgende sæson uanset rating; ved ligestilling i point findes gruppevinderne ved korrektion (Sonneborn-Berger), hvor samtlige partier i grundspil og slutspil indgår i beregningen; der foretages korrektionsberegning, når alle partier i gruppen er afgjort.

### **Eventuel omkamp om klubmesterskabet**

Ved ligestilling i point mellem to spillere i gruppe 1 afgøres klubmesterskabet gennem en omkamp, der så vidt muligt afvikles på de førstkomende 2-3 klubaftener efter sidste runde af den ordinære turnering.

Omkampen afvikles som følger:

- 1) To partier med fuld betænkningstid på to forskellige klubaftener. Samlet vinder er klubmester. Ved 1-1 spilles omkamp som hurtigskak og eventuel lynafgørelse på en følgende klubaften.
- 2) Hurtigskak med 25 minutter til hver spiller. Der spilles to partier, samlet vinder er klubmester. Ved 1-1 spilles ny omkamp som lynskak samme aften.
- 3) Lynskak med 5 minutter til hver spiller. Der spilles to partier, samlet vinder er klubmester. Ved 1-1 spilles et armageddon-parti samme aften.
- 4) Armageddon-lyn: Der spilles ét lynparti, hvor hvid har 6 minutter og gevinstpligt, mens sort har 5 minutter og kun skal have remis for at vinde. Vinderen er klubmester.

Der trækkes lod om farvefordelingen, idet vinderen af lodtrækningen vælger farve i første parti. I andet parti spilles med omvendte farver. Tilsvarende lodtrækning og farvefordeling foretages forud for evt. hurtig-, lyn- og armageddon-afgørelse.

Såfremt flere end to spillere slutter på samme pointtal i den ordinære turnering, afvikles omkampen over to klubaftener som en alle-mod-alle dobbeltrunde hurtigskak-turnering mellem de involverede spillere.

Betænkningstid 25 minutter. Den samlede vinder er klubmester.

Ved fortsat ligestilling findes klubmesteren på en følgende klubaften ved først lynskak og ved fortsat ligestilling armageddon-afgørelse.

### **Protest mm.**

Protester over resultat eller afvikling af partier samt klager over afgørelser skal indleveres skriftligt til turneringslederen senest 24 timer efter afslutningen af det parti, der indgives protest imod.